Chess Pygame

**Автор**: Соломон Андрющенко

**Идея**: Игра шахматы

**Задачи**: Если у вас не оказалось с собой шахматной доски или фигур, представляем вам программу для игры в шахматы прямо на компьютере

**Описание реализации**:

В программе используются 2 класса, это 1) класс доски и 2) класс обработки событий и инициализации компонентов (главный класс). В приложении можно играть, сохранять партии и заново их воспроизводить, а также начинать новые. Каждый клик на фигуру порождает возможные её ходы, поэтому игра становится удобной даже для новичков. База данных собой представляет json файл.

**Возможности доработки**:

Можно добавить в игру искусственный интеллект (нейросеть противник) с помощью которого можно будет тренироваться, и повышать свои навыки.